

## Grupos de Metadatos para la publicación de Recursos Educativos Abiertos (REA)

### INSTRUCCIONES

Se solicita llenar cada campo descriptivo considerando los textos de ayuda que se muestran a partir de la página 2 de este documento.

Colección asignada	
Categoría	Uso de la tecnología en educación
Información básica del recurso	
Tema: general	Ingeniería y Ciencias Aplicadas
Título del recurso educativo	Competencia para el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación en el tema de <i>Software Libre</i>
Descripción del recurso	El Objeto de Aprendizaje (OA) de competencia para el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) en el tema de <i>Software Libre</i> , consiste en utilizar la tecnología educativa para enseñar que el <i>software</i> libre proporciona al usuario la capacidad de ejecutar, copiar, distribuir y mejorar el <i>software</i> . El propósito de este OA es que el alumno adquiera el conocimiento de usar las TIC en su proceso de aprender, desarrollando y conceptualizando esta competencia, utilizando las estrategias de evaluación, con el fin de evidenciar el aprendizaje obtenido.
Tema: palabras clave	Software libre, tecnología educativa, licenciamiento de software, educación, TIC
Listado de secciones	Objeto de aprendizaje, información general, evaluación diagnóstica, contenido, evaluación final, referencias, créditos
Fecha de creación	2012, noviembre, 11
Autor(es)	Macareno Prado, Tanya María de la Luz Marín Gutiérrez, Elena Mendivil Palomares, María Elodia Quiroga Escobar, José Daniel Zarco Hidalgo, Esther
Nivel educativo de audiencia	Nivel académico: Preparatoria (15-18 años)
Idioma del recurso	Español
Información adicional del recurso	
Medio de presentación	Programa/ software en zip
Duración	NA
Software u otros requisitos técnicos	Requiere conexión a Internet, navegador Google Chrome o Mozilla Firefox
Contexto de aprendizaje	
Granularidad	Módulo
Beneficios para el usuario	La adquisición de esta competencia le permite al estudiante determinar la información que le resulta significativa para la construcción de su conocimiento, gracias a que sabe utilizar diversos recursos tecnológicos. Este recurso es un material que puede ser transferible a un curso ya diseñado, donde se mencione el tema <i>software</i> libre; además funcionaría con distintos alumnos, con sólo añadirle un glosario de conceptos previos.
Recomendaciones instruccionales	La estrategia principal de este recurso es la de Objeto de Aprendizaje, donde se hace uso y mención de otras cuatro: trabajo colaborativo, estudio de caso, aprendizaje móvil y portafolios digitales. Por lo anterior, se hace mención que este material hace uso de trabajo individual y colaborativo, donde los alumnos podrán analizar de forma personal el contenido del OA y comentarlo abiertamente con sus compañeros.